



CREACIÓN DE BRUJAS Y MAGOS



Para crear tu bruja o mago, sigue los siguientes pasos. Debes tirar un d6 para elegir una de las opciones de cada listado, aunque puedes elegir directamente la opción que más te guste o hacer una combinación de ambos métodos.

1 ¿EN QUÉ CURSO ESTÁS?

Tu bruja o mago puede ser un estudiante de entre primer y séptimo curso o alguien ya graduado como un maestro o incluso un miembro del personal. Los propios jugadores deberéis decidir si estáis en el mismo curso o si pertenecéis a cursos distintos.

2 ¿CUÁL ES TU APARIENCIA?

Piel		
1 - Oscura	2 - Con pecas	3 - Morena/Bronceada
4 - Pálida	5 - Rojiza	6 - Oliva
Pelo		
1 - Moreno	2 - Rubio	3 - Pelirrojo
4 - Castaño	5 - Tapado (prenda)	6 - Teñido
Compleción		
1 - Delgado/a	2 - Grande	3 - Atlético/a
4 - Robusto/a	5 - Pequeño/a	6 - Alto/a

3 ¿CUÁLES SON TU VARITA Y AMBICIÓN?

Tu ambición es aquello que quieres obtener de tu estancia en Hogwarts. Ciertas maderas para varita funcionan mejor para aquellas brujas o magos con ambiciones concretas. También puedes elegir la apariencia de tu varita.

Ambición/madera	Apariencia	Núcleo
1 - Logros - Arce	1 - Flexible	1-2 - Dragón
2 - Diversión - Abeto	2 - Larga	
3 - Poder - Tejo	3 - Lisa	
4 - Sabiduría - Nogal	4 - Segunda Mano	3-4 - Fénix
5 - Amistad - Cedro	5 - Corta	5-6 - Unicornio
6 - Status - Olmo	6 - Decorada	

4 ¿CUÁL ES TU ASCENDENCIA?

1-2	Nacido de Muggles (<i>Empezarás con 1 hechizo y 3 de Experiencia</i>)
3-4	Mestizo (<i>Empezarás con 2 hechizos y 2 de Experiencia</i>)
5-6	Sangre Pura (<i>Empezarás con 3 hechizos y 1 de Experiencia</i>)

Deberás marcar tu experiencia inicial en tu hoja de personaje.

5 ¿CUÁL ES TU ASIGNATURA FAVORITA?

Elige una asignatura favorita. Los estudiantes de primer y segundo curso elegirán su asignatura favorita de la lista de asignaturas troncales. Los estudiantes de tercero a séptimo podrán elegir de entre la lista de troncales y la de optativas (en tal caso, lanza dos veces: el primer resultado es para saber si tu elección es troncal u optativa y el segundo la asignatura).

1-3 Asignaturas troncales	4-6 Optativas
1 - Encantamientos	1 - Aritmancia
2 - Herbología	2 - Cuidado de criaturas mágicas
3 - Pociones	3 - Estudios Muggles
4 - Defensa contra las Artes Oscuras	4 - Astronomía
5 - Historia de la Magia	5 - Adivinación
6 - Transfiguración	6 - Quidditch

6 ¿QUÉ HECHIZOS CONOCES?

Gira tu hoja de personaje y mira la lista de hechizos ordenados por curso que hay detrás. Marca 1 si eres nacido de muggles, 2 si eres mestizo y 3 si eres de sangre pura. Conoces todos los hechizos del curso que hayas completado. Por ejemplo, si eres de segundo conocerás todos los de primero. Los graduados conocerán todos los hechizos.

7 ¿CUÁLES SON TUS RASGOS?

Asigna los siguientes valores según tu Valentía, Astucia, Intelecto, Lealtad y Magia:
-1, 0, +1, +1 y +2.

8 ¿CÓMO TE LLAMAS?

Elige un nombre y un apellido. Si no sabes qué elegir aquí dejamos algunas opciones.

Nombres de muggle: Ahmad, Arthur, Aurora, Chiwetel, Cormac, Daniel, Dev, Dimitrios, Eleni, Emma, Fatima, Gabriela, Genevieve, James, Jing, Joanne, Lorenzo, Maggie, Nnedi, Pablo, Penelope, Richard, Riya, Rupert, Scarlett, Sean, Susan, Terry, Wei, Zoe.

Nombres de mago: Aleto, Andromeda, Arabella, Argus, Ariana, Arsenius, Augusta, Cuthbert, Dedalus, Eldred, Elphias, Emeric, Emmeline, Filius, Griselda, Helena, Imelda, Ludo, Mafalda, Merpe, Newt, Phyllida, Rodolphus, Rolanda, Septima, Silvanus, Sybill, Thorfinn, Wilbert, Wilhelmina.

Apellidos: Adebayo, Ali, Bagshot, Chowdhry, Davies, Diaz, Dubois, Finnigan, Goldstein, Grint, Johnson, Kazinsky, Khan, Leung, Macmillan, Mwangi, Ogden, Okafor, Patel, Quinn, Radcliffe, Santos, Schmidt, Spinnet, Tarkowski, Thomas, Valentini, Warren, Watson, Wong

De forma opcional, puedes doblar una cartulina por la mitad para hacer una tienda en la que escribir tu nombre de bruja o mago y qué pronombres o género deben usar los demás al referirse a tu personaje. Si jugáis online, haz lo mismo con el nombre de usuario que muestre la plataforma que estéis usando.

9 ¿TIENES MASCOTA? (OPCIONAL)

1-2	Lechuza (<i>puede enviar y recibir correo</i>)
3-4	Rata (<i>no puede enviar o recibir correo</i>)
5-6	Gato (<i>no puede enviar o recibir correo</i>)

10 ¿A QUÉ CASA PERTENECES?

Si estás jugando como estudiante de primer año y estás empezando la historia antes del primer día de clase, ¡detente! Espera hasta la ceremonia de selección. En esa escena harás tu tirada.

Para encontrar tu casa, empieza tirando un d6. Si sacas un 5 o un 6 vuelve a tirar hasta que saques números entre el 1 y el 4. Deberás elegir entre el resultado de la tirada o la casa asociada con tu mejor rasgo (Gryffindor si tienes el +2 en Valentía, Hufflepuff si es en Lealtad, etc.). Si tu mejor rasgo es Magia, entonces tira dos veces y elige de entre ambos resultados.

1 - Gryffindor (Valentía)	2 - Hufflepuff (Lealtad)	3 - Ravenclaw (Inteligencia)
4 - Slytherin (Astucia)	5 - Vuelve a tirar	6 - Vuelve a tirar

Después de elegir tu casa, añade un +1 al valor que tengas en el rasgo asociado con ella. Si tenías un +2 en Valentía y eres un Gryffindor ahora tendrás +3. Si eres un Hufflepuff y tenías un +1 en Lealtad ahora tendrás +2.

11 ¿QUIÉNES SON TUS AMIGOS?

Si aún no tienes casa, sáltate esta parte. Deberás tirar dos d6 en la tabla de tu casa para obtener dos preguntas. Si todos formáis parte de la misma casa podéis elegir dos preguntas de cualquier lista (para evitar repetir preguntas). Cuando tengáis las preguntas hablaréis por turnos en tres rondas.

Durante el primer turno, presenta tu bruja o mago al grupo. En el segundo turno, haz a tus compañeros una de las preguntas dos preguntas que elegiste. Escribe el nombre de quien haya respondido en la sección de amigos/rivales tu ficha de personaje. En tu tercer y último turno, haz la otra pregunta y anota el nombre de la bruja o mago que te responda.

Al final de este proceso quedará una casilla en blanco debido a que existen dos casillas de amigo y una de rival y se hacen solo dos preguntas. Podrás rellenar el hueco en blanco tras la primera sesión de juego.

✧ Gryffindor ✧

- 1 - ¿A quién de vosotros defendí cuando unos de cursos superiores te estaban molestando? (*amigo*)
- 2 - ¿Quién estuvo recluido injustamente conmigo tras hablar con un profesor? (*amigo*)
- 3 - ¿Quien es mi mejor compañero en el equipo de Quidditch? (*amigo*)
- 4 - ¿A quién de vosotros acudiría si tuviese que ir a buscar algo a la biblioteca? (*amigo*)
- 5 - ¿Quién de vosotros tiene la misma posición que yo en un equipo de Quidditch de otra casa? (*rival*)
- 6 - ¿A quién de vosotros reté a un duelo por insultar a un amigo? (*rival*)

✧ Hufflepuff ✧

- 1 - ¿A quién de vosotros he ayudado alguna vez a buscar su mascota perdida? (*amigo*)
- 2 - ¿Con quien me colé en la cocina antes de el banquete de Halloween? (*amigo*)
- 3 - ¿A quién le gusta pasar las tardes de los fines de semana en el invernadero conmigo? (*amigo*)
- 4 - ¿Quién se sentó conmigo en el primer viaje en el Expreso de Hogwarts? (*amigo*)
- 5 - ¿Con quién de vosotros me metí en una bulla por insultar a mi mascota? (*rival*)
- 6 - ¿A quién no soporto por pasar demasiado tiempo con mi mejor amigo/a? (*rival*)

✧ Ravenclaw ✧

- 1 - ¿Quién me ayudó a estudiar toda una noche para un examen de Historia de la Magia? (*amigo*)
- ¿A quién de vosotros dejo copiar mis apuntes de encantamientos? (*amigo*)
- 3 - ¿Quién de vosotros comparte mi obsesión por alguna extraña criatura mágica? (*amigo*)
- 4 - ¿A quién acudo cuando necesito saber algo que no puedo buscar en la biblioteca? (*amigo*)
- 5 - ¿A quién le tengo manía por sacar mejores notas que yo en mi asignatura favorita? (*rival*)
- 6 - ¿A quién de vosotros le tengo rechazo por haber copiado en un examen? (*rival*)

✧ Slytherin ✧

- 1 - ¿Quién de vosotros descubrió una sala secreta en el castillo conmigo? (*amigo*)
- 2 - ¿A quién de vosotros no delaté cuando se escapó fuera del horario permitido? (*amigo*)
- 3 - ¿Quién se sienta siempre a mi lado durante las comidas? (*amigo*)
- 4 - ¿Cual de vuestras familias ha sido cercana a la mía durante generaciones? (*amigo*)
- 5 - ¿De quién de vosotros opino que alardea demasiado? (*rival*)
- 6 - ¿Quién de vosotros duda en público de mis habilidades académicas o mágicas? (*rival*)

12 ¿CUÁL ES TU PATRONUS?

Para encontrar tu patronus debes tirar dos veces. El primer resultado determina el tipo de animal y el segundo el patronus. Deberás elegir el patronus al inicio de la partida, pero no podrás realizar el hechizo hasta que lo aprendas en el 5º año. También puedes elegir no tener patronus hasta que aprendas el hechizo.

	1. Aves de presa	2. Otras aves	3. Carnívoros	4. Herbívoros	5. Domésticos	6. Animales raros
1	Gaviota	Mirlo	Tejón	Armadillo	Perro	Dragón
2	Águila	Cuervo	Oso	Cierra/o	Gato	Hipogrifo
3	Halcón	Petirrojo	León	Erizo	Caballo	Búho
4	Garza	Colibrí	Lobo	Ratón	Conejo	Fénix
5	Gavilán	Gorrión	Serpiente	Salmón	Rata	Unicornio
6	Águila real	Faisán	Jabalí	Ardilla	Cisne	Caballo alado

¡ESTÁS LISTO! Dale tu ficha al narrador y prepárate para vivir tu nueva historia en Hogwarts.